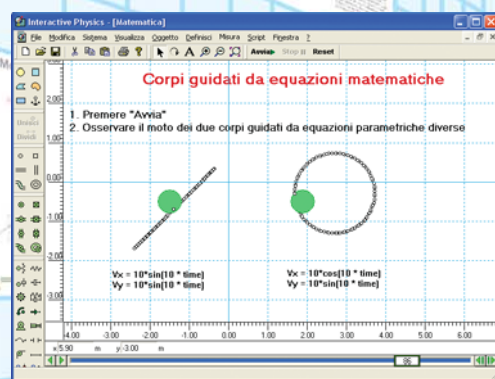
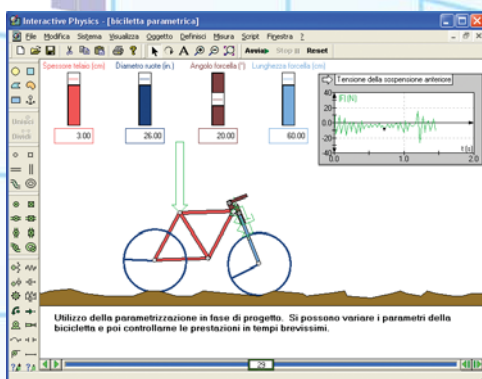
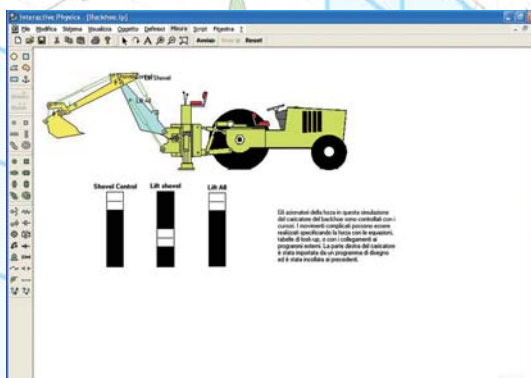
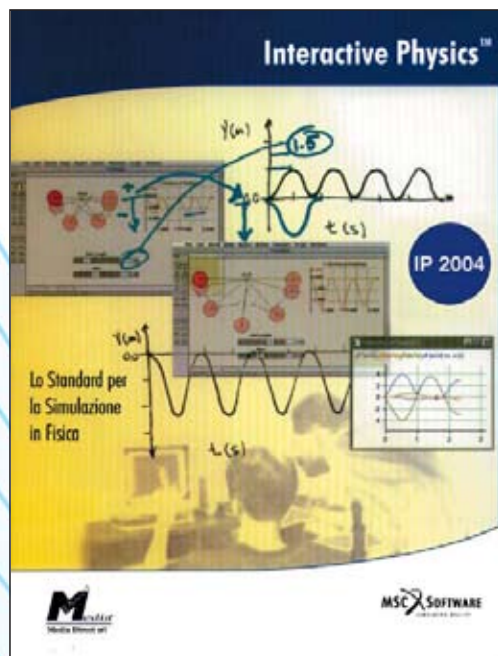


Interactive Physics 2004

Alla base delle scoperte scientifiche ci sono immaginazione e curiosità. Interactive Physics 2004 rende attivo l'apprendimento degli studenti.

Osserva la fisica in azione!

Continua a potenziarsi il software di simulazione per la fisica, lo standard mondiale!



Standard mondiale per la simulazione in fisica

Interactive Physics 2004

Le Novità della nuova versione*

Capacità grafiche migliorate

Le nuove capacità grafiche consentono di controllare lo spessore di curve e linee, lo sfondo dei grafici, la scala delle curve e delle linee, la visualizzazione degli assi, i colori della griglia.

I valori istantanei dei vettori possono essere visualizzati assieme ai vettori

Il valore dei vettori cambia in modo dinamico mentre viene eseguita la simulazione, offrendo un eccezionale riscontro visivo della magnitudine o direzione dei vettori.

Migliorata l'interfaccia utente con nuove opzioni, nuovi colori, nuovi misuratori, ...

Il colore dei corpi può essere associato ad una formula e varia in base al tempo, alla velocità, alla forza... e può essere modificato attraverso il vasto linguaggio di Interactive Physics che aiuta a sviluppare formule, digitare costanti, equazioni, condizioni, ecc. nei componenti del colore dei corpi.

Senti il movimento e/o la collisione

Sente il movimento e/o la collisione dei corpi tramite un mouse o joystick dotato di ritorno di forza.

Motore DC e Attuatore DC: modella i motori DC e gli attuatori DC con i vari parametri di input che possono essere indicati con un numero, un cursore o qualsiasi formula di Interactive Physics.

Vincolo generico da coordinata a coordinata è uno strumento indispensabile agli utenti avanzati, utilissimo per abbinare proprietà e misurazioni di vari dispositivi che generano torsione o per combinare proprietà e misurazioni di forze lungo scanalature.

Vincolo generico da punto a punto è uno strumento utilissimo per abbinare proprietà e misurazioni di aste, corde, separatori, molle, ammortizzatori, attuatori e forze.

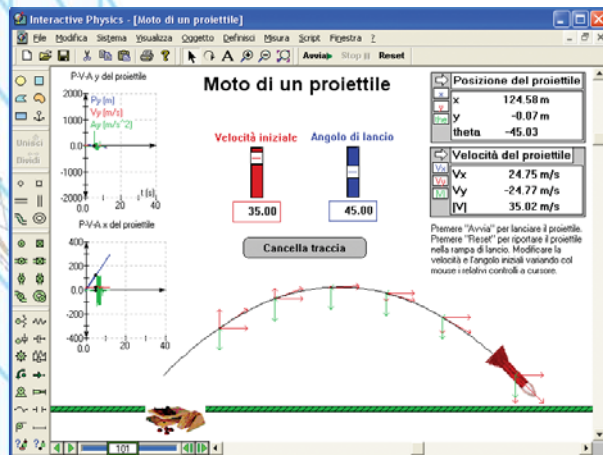
Allocazione dinamica di memoria per gli oggetti: il numero di corpi, vincoli, punti, e valori di input e output utilizzabili per una simulazione dipende solo dalla quantità di memoria del vostro computer.

Requisiti di sistema

Windows 95/98/Me/2000/XP. Consigliato: Pentium con 64 MB di RAM e 60 MB di spazio libero su disco. Drive CD-ROM richiesto solo per l'installazione.

Scheda audio (per gli esperimenti con suono)

Mac OS system 7.1 o superiore. Consigliato: 64 MB di RAM e 60 MB di spazio libero su disco. Drive CD-ROM richiesto solo per l'installazione.



*Valido solo per Windows 95/98/98SE/Me/NT 4.0/2000/XP

Interactive Physics 2004 consente di modellizzare graficamente sistemi meccanici ed elettromagnetici basati sulle leggi della fisica, indispensabile per la scuola superiore e per l'università. Applicare le teorie fisiche ai più svariati esempi nella vita quotidiana è di sicura attrazione ed entusiasmo per gli studenti.

Ulteriori informazioni e versione demo su:
www.campustore.it/ip