

Cabri 3D

Un software innovativo progettato per l'insegnamento della geometria dello spazio



Caratteristiche

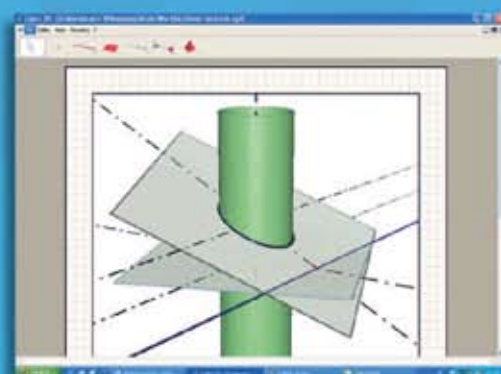
Cabri 3D è il software interattivo di geometria dello spazio che si basa sulla tecnologia **Cabri** di terza generazione, progettata per essere multi-piattaforma (Windows, Mac e Linux) e sfruttare le più avanzate caratteristiche grafiche dei computer per fare geometria.

Cabri 3D consente di **costruire** e **manipolare** gli oggetti fondamentali della geometria dello spazio:

- Punti, rette, semirette, segmenti, vettori
- Circonferenze e coniche
- Piani, semipiani, angoli, triangoli, poligoni
- Poliedri (compresi i poliedri regolari)
- Sfere, cilindri, coni
- Trasformazioni geometriche dello spazio (isometrie)

Con **Cabri 3D** è possibile:

- **Costruire una figura nello spazio e illustrarla con l'aiuto delle molte opzioni grafiche disponibili** (colori, stili, textures); questo permette di ottenere, con facilità, figure solide didatticamente efficaci e affascinanti per la loro dinamicità
- **Spostare liberamente il punto di vista dal quale osservare, costruire e modificare una figura nello spazio**
- **Aggiungere** ad una figura alcune **viste 3D**, scelte tra più di 15 proiezioni standard disponibili (vari tipi di assonometria, prospettiva, proiezioni ortogonali)
- **Disporre liberamente le viste 3D** in una o più pagine, aggiungendo eventuali commenti in formato testo
- **Stampare** le figure ottenute con un'alta risoluzione o incollarle, con un'ottima resa grafica, in documenti creati con altri programmi (ad es. Word)
- **Esportare figure, in forma interattiva**, inserendole in documenti di programmi per Windows (Word, Excel, ...) o in pagine Internet (tramite un Plug-in per Windows gratuito)



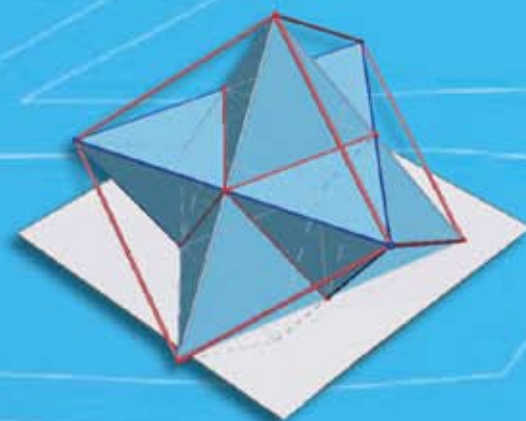
Perché usare Cabri 3D in classe?

Una delle difficoltà dell'insegnamento-apprendimento della geometria dello spazio è dovuta alla visualizzazione e alla complessità delle figure solide. È, quindi, di grande aiuto avere a disposizione un software come

Cabri 3D che permette di superare questa difficoltà e, soprattutto, di interagire dinamicamente con una figura solida.

In questo modo lo studente può concentrare la sua attenzione sull'esplorazione dinamica delle proprietà geometriche della figura, piuttosto che sulla tecnica di rappresentazione.

Cabri 3D può, quindi, essere particolarmente utile in classe - all'insegnante e agli allievi - quando si affrontano argomenti di geometria dello spazio, perché consente di interagire liberamente con le figure 3D, offrendo un supporto essenziale per la visualizzazione dinamica.



Requisiti di sistema

- PC:** Processore Intel Pentium, 800 MHz o superiore
Windows XP
256 MB RAM
Scheda grafi da NVIDIA GeForce 2 o ATI Radeon 7000
- MAC:** MacOS X 10.3



Via Cernaia, 84 - 35142 Padova
tel. 049.848.18.11 - fax. 049.848.18.51
email: unitelma@unitelma.it
web: www.unitelma.it